

Mai/Juni 1999

Geheimnisse des
LEGOLAND Parks

LEGO

Sommer
& Spaß
IM
ACTIVITY PACK

WORLD CLUB Magazin



KIDNAPPER
HALTEN UNSEREN
SHOGLIN!
GEFANGEN



FANG' DIE SCHMUSSLER!



QUER DURCH DIE USA!



Sie testeten als Erste

LEGO MINDSTORMS

Spiel

Bau's

und spiel!

LEGO

just imagine...

NINJAS - GEHEIMAGENTEN MIT MAGISCHEN KRÄFTEN!!!

Der Grüne Drache ist eine Legende unter den Ninjas! Und wie jeder andere Ninja arbeitet er für einen Shogun.

Es ist ein reicher und mächtiger Shogun, der ihn auf gefährliche Missionen schickt.

Aber egal wie viele Feinde den Grünen Drachen umzingeln, **er kann immer fliehen!**

Ein Ninja wie der Grüne Drache muss mit den unmöglichsten Herausforderungen fertig werden.

Und ein supercooler Ninja muss es schaffen, an einer senkrechten Wand hochzuklettern - **ohne ein Seil zu benutzen!**



SVUSHH

KNAK

KNAK

Alle Ninjas beherrschen dieselbe geheime, magische Kriegskunst.

Deshalb prallen Messer, Pfeile und Schwerter nur von den **härtesten Ninjas ab!!!**

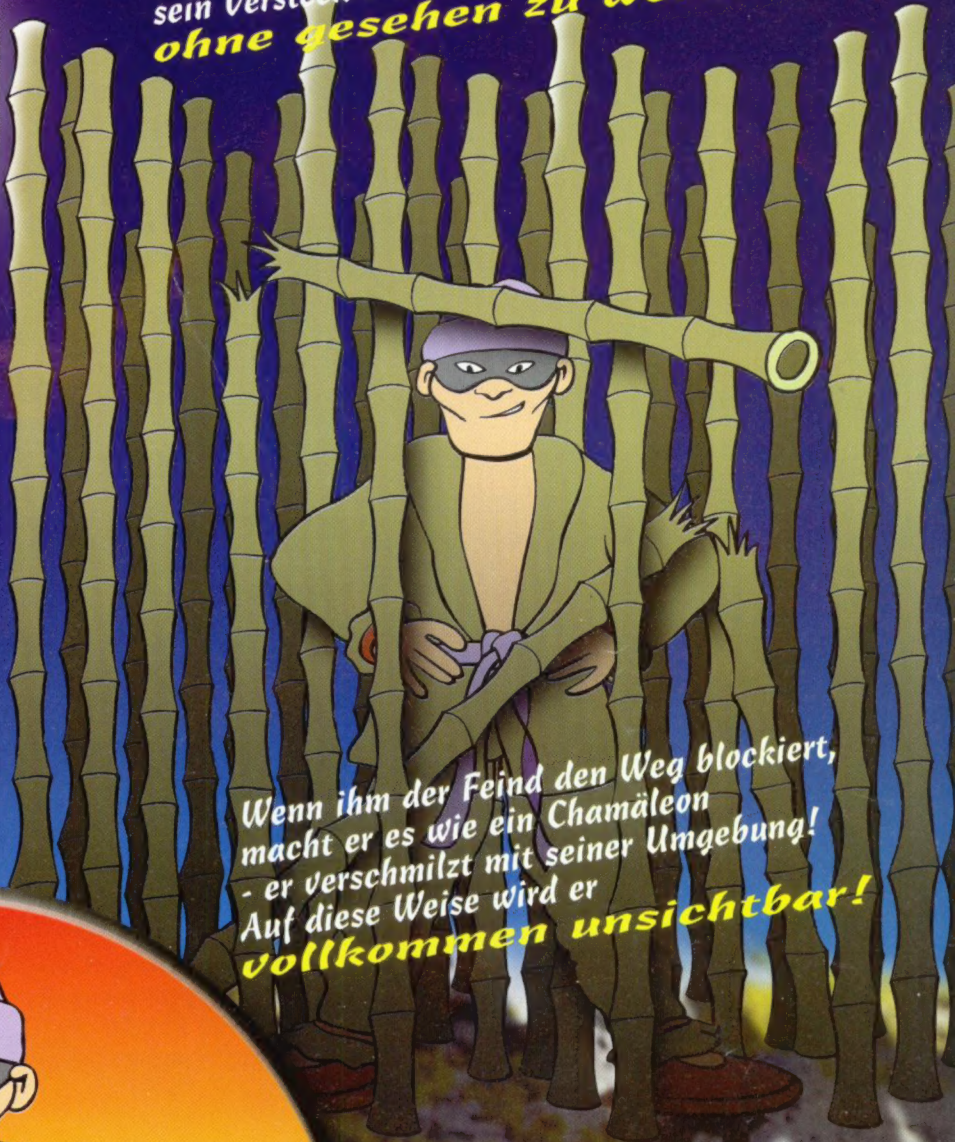
TOK



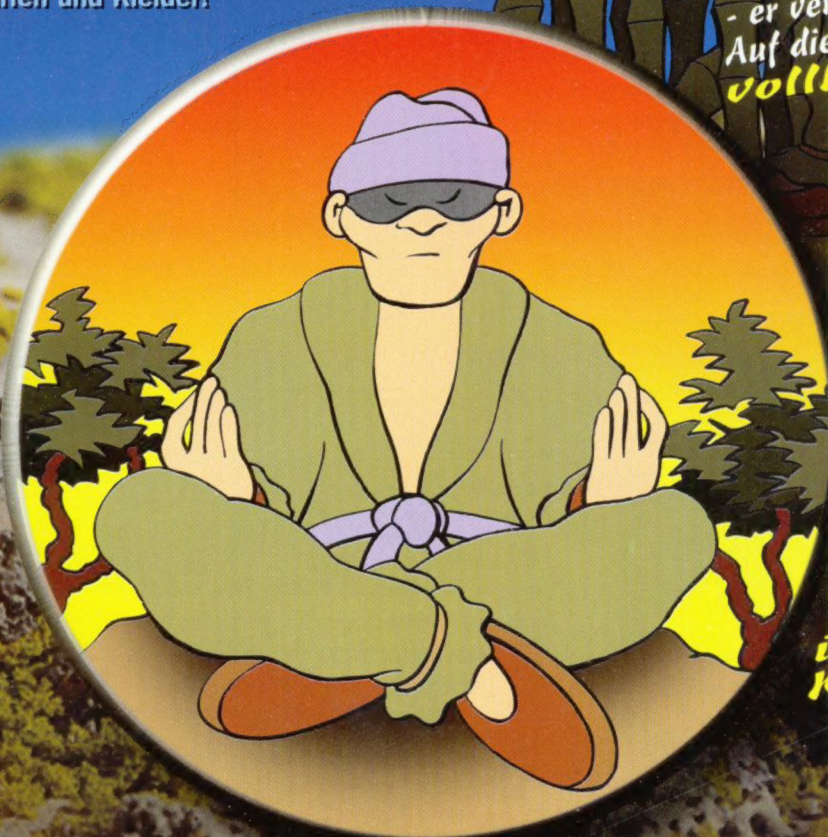
Der Grüne Drache kann auch
wie ein Adler schweben!
Und das ist eine große Hilfe,
wenn er nach einer Mission in
sein Versteck zurückkehren muss
ohne gesehen zu werden!

COOLE FAKTEN

Die japanischen Ninjas lebten von 1600 bis 1868 n. Chr. Sie waren die ersten Geheimagenten der Geschichte und beschützten eine große Anzahl Shogune - ein Shogun ist so eine Art japanischer Herzog. Die Ninjas wurden bei Hinterhalten, Entführungen und dem Ausspionieren aller möglichen Dinge eingesetzt. Sie trugen Masken und verrieten niemals ihre wahre Identität. Es war ihnen nicht erlaubt, Geld oder Reichtümer zu besitzen - nur ihre Waffen und Kleider!



Wenn ihm der Feind den Weg blockiert,
macht er es wie ein Chamäleon
- er verschmilzt mit seiner Umgebung!
Auf diese Weise wird er
vollkommen unsichtbar!




Während der Grüne Drache
auf seine nächste Mission
wartet, trainiert er seinen
Körper und Geist!
Nach alldem erneuert er seine
**übermenschlichen
Kräfte!**

UNSER SHOGLIN WURDE ENTFÜHRT!!!

Der Alte Shogun ist ein stolzer Kämpfer. Sein Land ist gross und die Bewohner wohlhabend. Er selbst besitzt einen unermesslich kostbaren Schatz.


Des Alten Shogun's treuster Freund, der junge Ninja Shogun, ist sein Leibwächter.

Denn die gemeinen Banditen sind eine Bedrohung für sein Leben!




Hoch in den Bergen lebt der berühmte, grausame Ninja Bandit.

Wir werden den Alten Shogun kidnappen - so gelangt sein Schatz in meine Hände! HAHHAHA!



Ein gerissener Ninja hat sich an den Wachen des Alten Shogun's vorbeigeschlichen, ohne entdeckt zu werden.



Während ein Ninja den Alten Shogun abführt, wird der Ninja Shogun daran gehindert, die Verfolgung aufzunehmen.

In meinem Palast bin ich sicher...
OH, NEIN!!!

Du kommst mit mir - ohne einen Mucks!

Aus dem Weg, du Schurke!

Hohoho...

Man braucht
mehr als nur einen einzigen
gewöhnlichen Ninja, um mich
zu überwältigen!

ARGH!!!
Ich bin verloren!!!!

Hahaha!

Hier kommst du nicht raus,
bevor du mir nicht deinen
Schatz überlassen hast!

Narr! Ich würde
eher sterben, als dir
mehr als nur ein lumpiges
Goldstück zu geben!

Kurz danach erreicht der Ninja Shogun in
großer Wut das Bergversteck der Ninja Banditen.

Was ist das für ein
Spiel, du Schlange?

Gib uns des Shogun's
Schatz und wir geben dir
deinen klapprigen Alten
Shogun zurück!

Gut! Aber wenn du
deinen Teil der Abmachung
brichst, stirbst du!

Du findest den Schatz
beim alten Wachturm, du Wanze!

Hüte deine Zunge,
Bürschchen!

... sie eilen rasch
in Sicherheit.

Wartet auf mich an
der Brücke des Shogun,
Männer!



HAHAHA!
Ich bin so reich wie
ein Shogun!

Diese dummen
Shogune sind so leicht
zu überlisten ...



Das Abfeuern der
Kanone ist das Zeichen
für meine treuen
Ninjas ...

... den Hinterhalt für
die gemeinen Ninja
Banditen zu legen.

Der Ninja Bandit entdeckt zu spät, dass der
junge Ninja Shogun ihn ausgetrickst hat.



Nun bist du erledigt,
du Verbrecher!

Nehmt ihm die
Schatzkiste weg!

Der Ninja Bandit springt
vom Wagen und rennt so
schnell er kann ...

... aber er läuft direkt
in die Falle und landet im
Fluss, der ihn davonträgt,
weit, weit weg aus dem
Reich des Shogun's ...



Frieden kehrt zurück ins Land, und der
Schatz des Alten Shogun's befindet sich wieder
in der Sicherheit des Shogun Palastes.

Teste deine AUGEN!! Was ist falsch?

10 Dinge
gehören nicht
in dieses
Insectoiden
Universum!



So setzen sie die Dinge in Bewegung - im LEGOLAND PARK!

Falls du schon einmal in einem der LEGOLAND Parks gewesen bist, hast du ganz sicher auch das Miniland gesehen. Städte, Landschaften, Sehenswürdigkeiten von überall auf der Welt, hergestellt aus tausenden und abertausenden von LEGO Steinen. Und dort gibt es auch

Autos, Lastwagen, Busse und Züge, die im Miniland herumfahren. Schiffe, die segeln und Flugzeuge, die abheben und landen. Nur wie? Es gibt niemand, der sie mit der Hand bedient ... Das unermüdliche Reporterteam deines Clubmagazins weiß die Antwort ...



Das ist ein geheimer Kontrollraum!

Unter der Erde gibt es einen geheimen Kontrollraum. Von dort aus können die LEGO Techniker alles beobachten, was sich im LEGOLAND bewegt - und das heißt, auch im Miniland.



Wenn etwas schief geht, gibt der Computer Alarm. Und der Techniker, der gerade Dienst hat, kann haargenau erkennen, wo der Fehler aufgetreten ist. Er läuft sofort los und bringt es wieder in Ordnung - so wie hier.

**Glaub uns, sie sind
ziemlich clever bei ihren
LEGO Modellen!**



Zum Beispiel ist dies nicht nur einfach ein cooler LEGO Truck. Er wurde speziell für den LEGOLAND Park gebaut und ist in der Lage, im Miniland herumzufahren.



Hier siehst du, was unter dem Aufbau verborgen ist: Unmengen von Drähten und Chips, damit das Fahrzeug auch dem schwächsten Kommando des Computers gehorcht!

**Auch die
Straßen
verbergen
geheime
Tricks!**

Wo wir schon einmal im LEGOLAND Park herumschnüffelten, zeigten sie uns auch, wie sie es schaffen, dass die Fahrzeuge auf der richtigen Straßenseite bleiben.



Sie verlegen einen Draht in der Oberfläche der Straße selbst. Er gibt Signale an jedes Fahrzeug und sagt ihm, was es zu tun hat: wohin es fahren und wann es anhalten oder drehen soll. Aber das kannst du nicht sehen, wenn du den LEGOLAND Park besuchst.

Denn danach verdecken sie den Draht mit Kies ...



**Pssst! Erzähl das aber
nicht jedem weiter!
Denn es sind nur
Clubmitglieder
wie du, denen wir
alle LEGO Geheimnisse
verraten!**

*Sie testeten als
allererste die neuen*

LEGO MINDSTORMS!

Power of Robotics @ Your Command

Es war eine beeindruckende Show, die LEGO zur Premiere des neuen LEGO MINDSTORMS in London gab. Einige Kinder hatten Glück - sie waren die allerersten, die einen eigenen LEGO Roboter bauen durften, ausgestattet mit Mikrocomputer und Programm, die ihn zum Laufen, Bewegen, Fangen Werfen und mehr bringen.

Wie wäre es mit einem Roboter, der losgeht und dir eine Cola holt?



Der RCX Mikrocomputer ist das Geheimnis hinter dem neuen interaktiven LEGO MINDSTORMS. Du baust ihn in deinen Roboter ein und programmierst ihn über deinen PC!

Du entscheidest über das Aussehen deines Roboters - und programmierst was er tun soll!

**Toll!
Cool!
Brillant!**

Er ist auch total begeistert von LEGO MINDSTORMS - obwohl er fünfzig ist. Aber er ist der Mann, dem all die LEGO Firmen auf der Welt gehören!



Time Cruisers

Tim und Ali haben sich freiwillig als Astronauten für eine Mission 3600 Kilometer über der Erde zur Verfügung gestellt. Aber vorher müssen sie einige Tests über sich ergehen lassen ...



Felix Combo

Wofür ist das gut, Professor?

Astronauten müssen alle möglichen Schwierigkeiten meistern. Deshalb testen wir sie vorher, ob sie stark genug sind, in den Weltraum geschickt zu werden!

Ich verstehe!

Uaaahh!

So, nun werden wir sehen ...

Uauauaua!

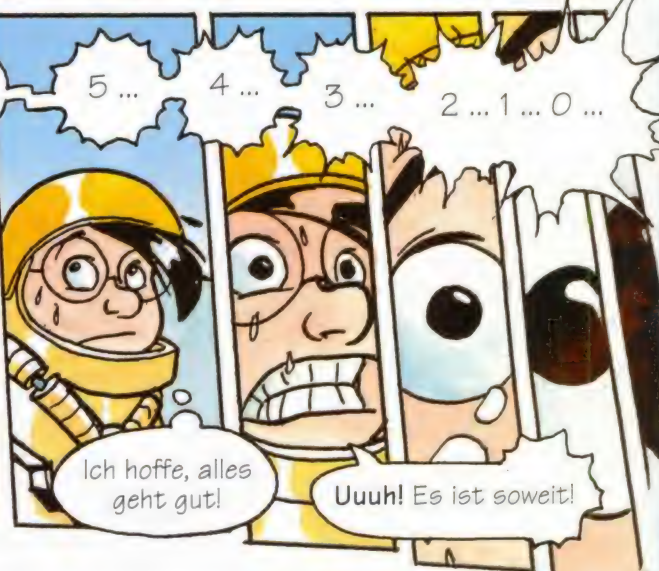
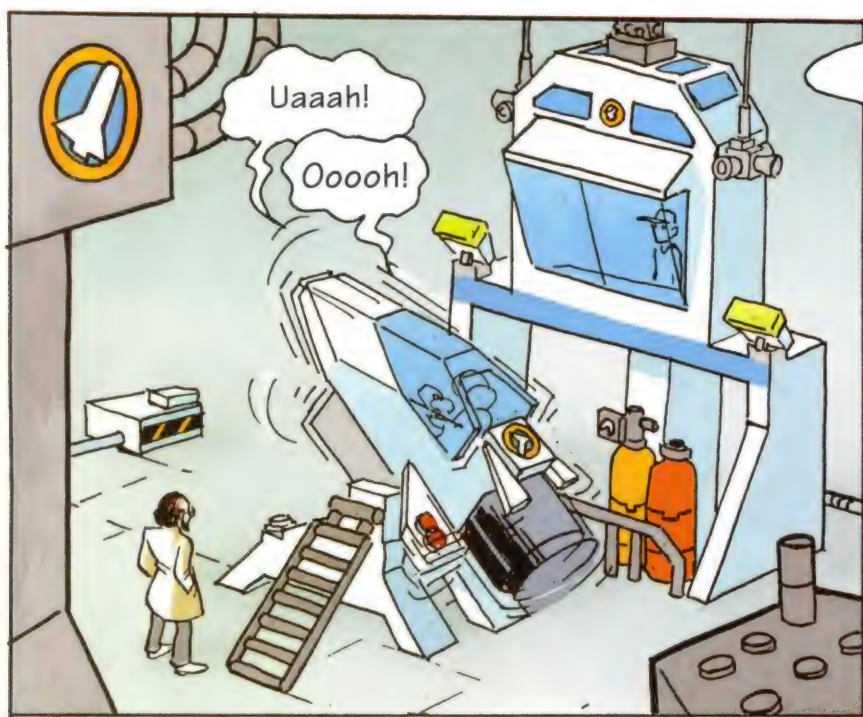
Das ist genug. Du kannst die Geschwindigkeit drosseln!

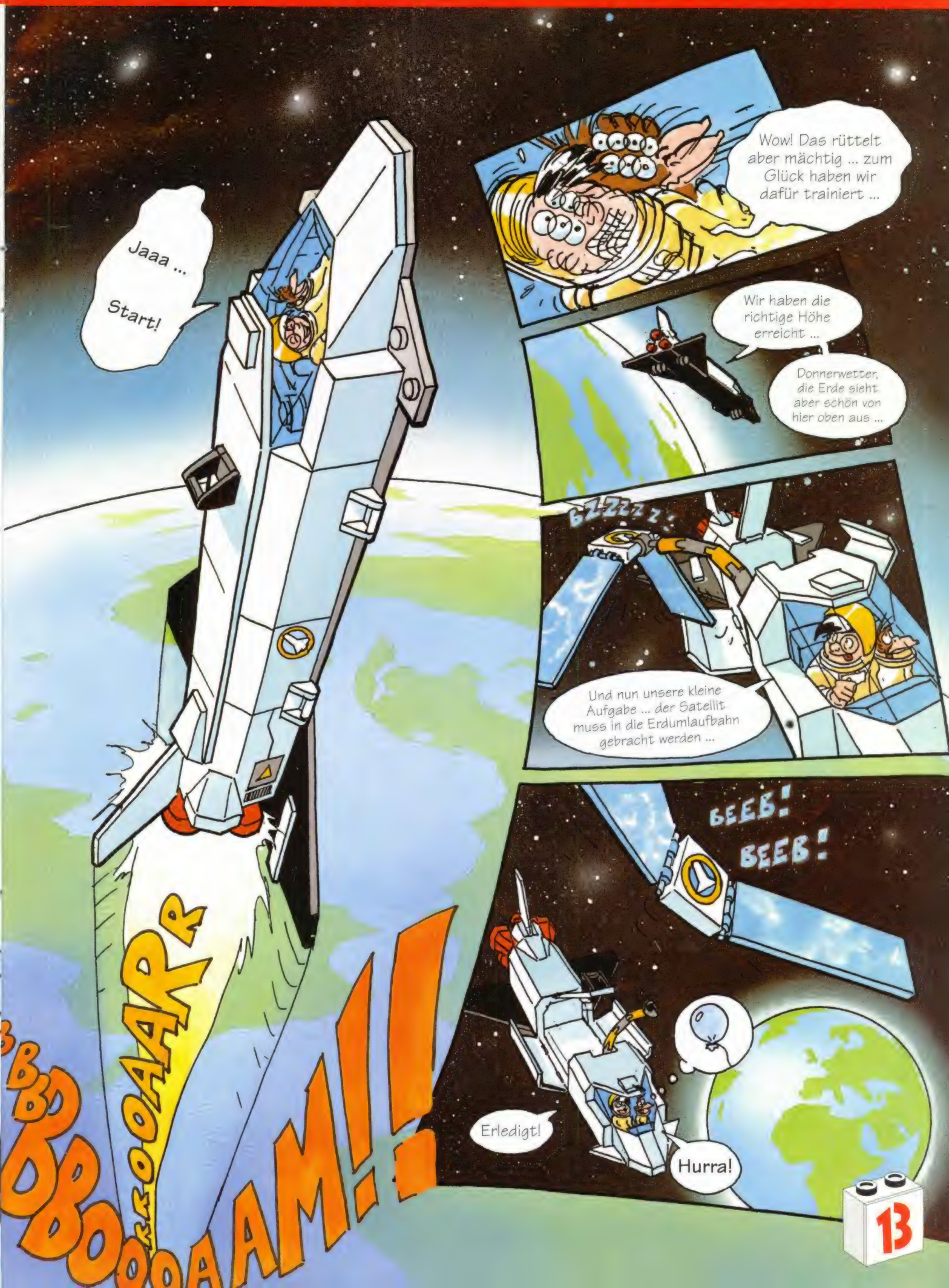
O.K.

Alles in Ordnung?

Klar. Kein Problem!

Fein. Dann kommen wir zum nächsten Test.





Jaaa ...
Start!

Wow! Das rüttelt
aber mächtig ... zum
Glück haben wir
dafür trainiert ...

Wir haben die
richtige Höhe
erreicht ...

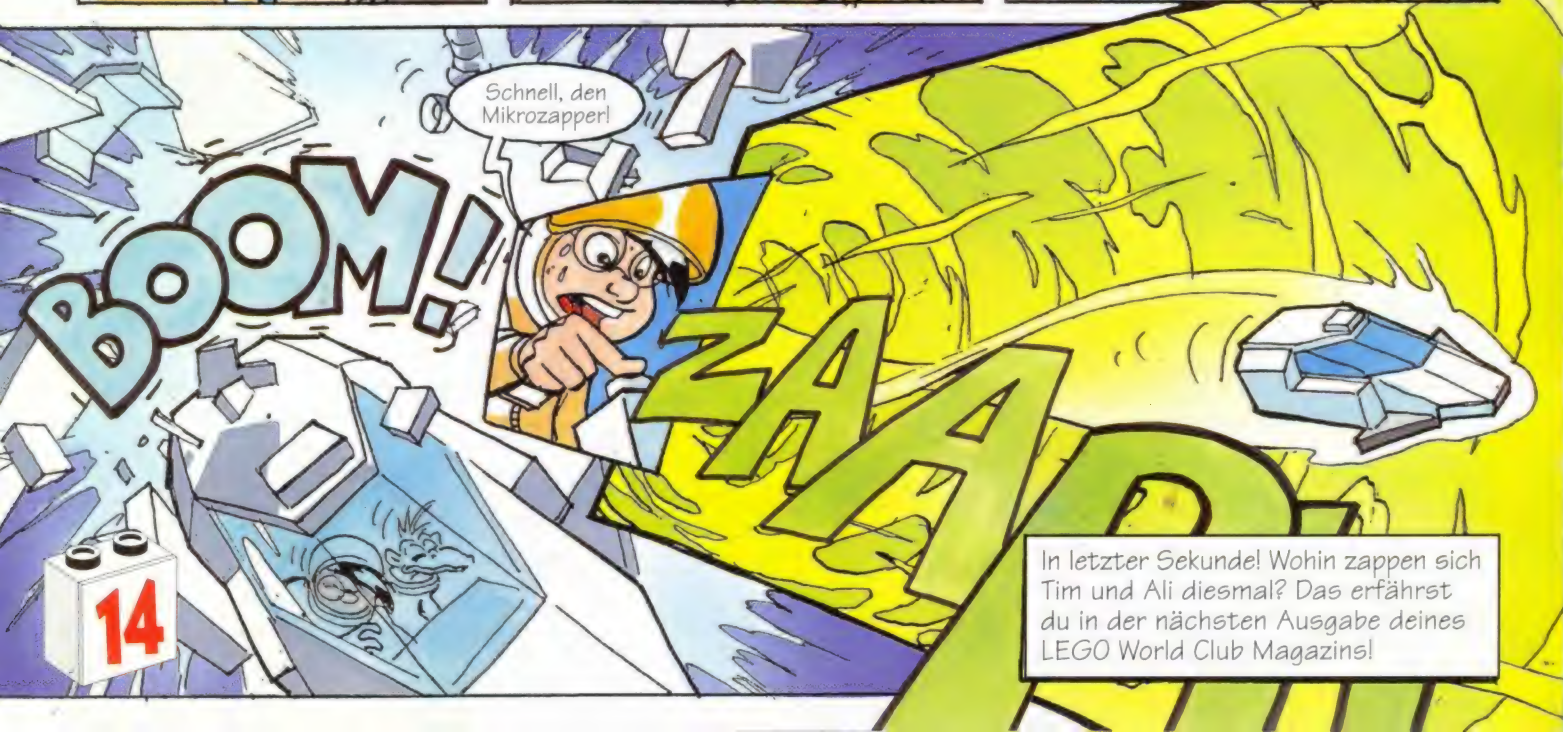
Donnerwetter,
die Erde sieht
aber schön von
hier oben aus ...

Und nun unsere kleine
Aufgabe ... der Satellit
muss in die Erdumlaufbahn
gebracht werden ...

BEEB!
BEEB!

Erledigt!

Hurra!



In letzter Sekunde! Wohin zappen sich Tim und Ali diesmal? Das erfährst du in der nächsten Ausgabe deines LEGO World Club Magazins!

Coolle Sache!

Teste LEGO MINDSTORMS im LEGOLAND Park!

Im LEGOLAND

Park Billund in

Dänemark gibt es jetzt auch ein
aufregendes LEGO MINDSTORMS Center.

Dort kannst du das neue LEGO Robotics System,
ausprobieren. Du kannst dort deinen eigenen
Roboter bauen - und lernen, wie du ihn
vollständig programmierst.

ZUERST erklärt dir ein
Erwachsener wie du den LEGOLAND
MINDSTORMS benutzen kannst.

DANN bist du in der Lage,
deinen eigenen Roboter zu bauen
- ganz wie du ihn haben willst.

DANN musst du dich entscheiden und das programmieren,
was dein Computer später tun soll: Auf der rechten oder
linken Seite der Straße spazieren? An der Ampel anhalten?
Einen, zwei oder drei Bälle in den Korb werfen?

DANN überträgst du dein Programm vom
Computer auf den Roboter - das ist ganz leicht
und dauert nur eine Sekunde oder zwei.

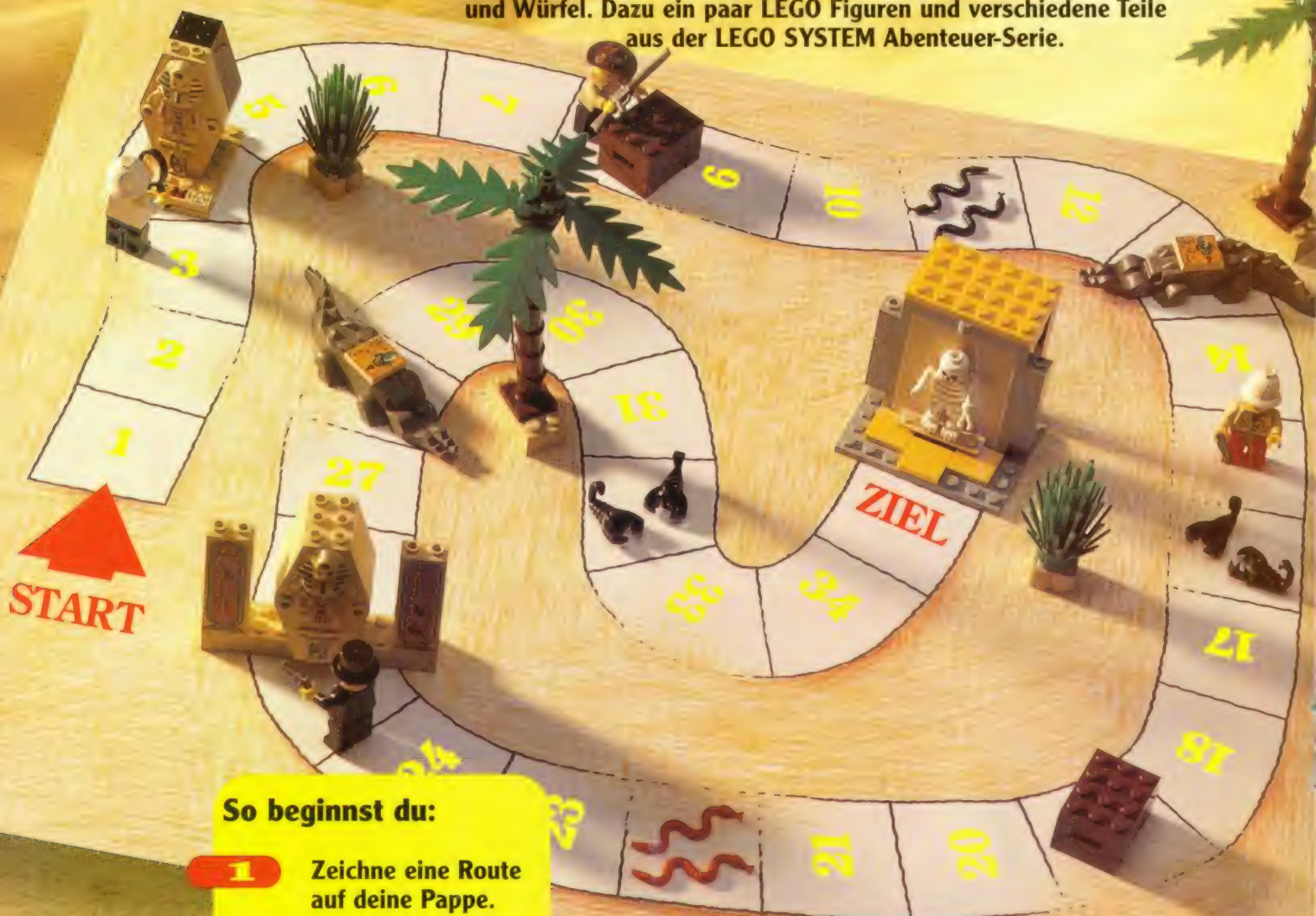
ZULETZT machst du beim Wettbewerb mit und prüfst,
wie clever dein Roboter ist. Wie viele Bälle wirft er in den
Korb? Wie genau hast du ihn gebaut und programmiert?



GEH AUF JUWELENSUCHE IN DEINEM EIGENEN GEHEIMNISVOLLEN TEMPEL-LABYRINTH!!

Es ist ganz einfach, dein eigenes LEGO Abenteuerspiel zu bauen!!

Alles was du dafür brauchst, ist ein großes Stück Pappe, einen Filzstift, Lineal und Würfel. Dazu ein paar LEGO Figuren und verschiedene Teile aus der LEGO SYSTEM Abenteuer-Serie.



So beginnst du:

- 1** Zeichne eine Route auf deine Pappe.
- 2** Mach eine Start- und Ziellinie und 35 Felder.
- 3** Leg den Juwel hinter die Drehtür und setz sie auf die Ziellinie.

Wenn du mit dem Zeichnen fertig bist, stellst du die Schätze und Fallen auf die Pappe - wie es auf dem Bild gezeigt wird!

Nun kann das Spiel losgehen!!

Regeln:

1 Jeder Spieler bekommt eine Figur und einen Würfel.

2 Setz deine Figur auf START und würfle.

3 Beweg deine Figur um so viele Felder vorwärts wie Augen auf dem Würfel sind.

4 Immer wenn du auf einem Feld mit einer Falle oder einem Schatz oder sonst etwas landest, musst du tun was in den Regeln steht.

5 Der Spieler, der als erster das ZIEL erreicht und eine 6 würfelt, hat den Juwel gewonnen.

Eine coole
Juwelenjagd -
und der beste
Abenteurer möge
gewinnen!!



geh **2**
Felder
zurück



du musst
aussetzen



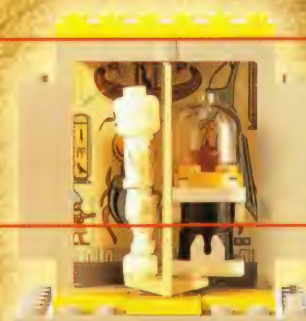
noch **einmal**
würfeln



geh
2 Felder
vorwärts



geh
zurück
zum Start



würfle eine 6,
um den Juwel
zu bekommen

FAHR MIT DEM BUS

QUER DURCH DIE USA!



"Es ist echt stark, in **New York** zu landen und all die Wolkenkratzer zu sehen! Einige von ihnen sind mehr als hundert Stockwerke hoch!"



Das ist Franz. Er ist letzten Monat quer durch die **USA** gefahren!

"Das Rockefeller Center besteht aus sage und schreibe 19 Wolkenkratzern, und über 65.000 Menschen arbeiten dort!"



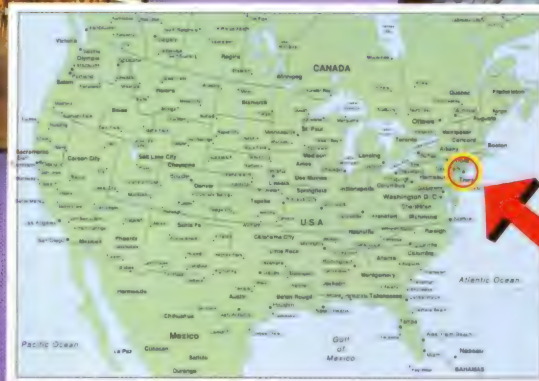
"Das Empire State Building wurde 1931 gebaut. Es hat 102 Etagen. Die Aussicht von der obersten Etage ist fantastisch!"



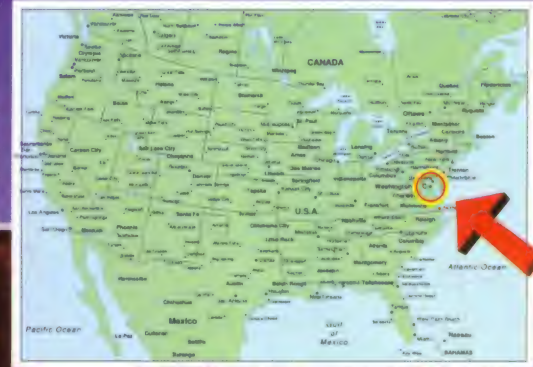
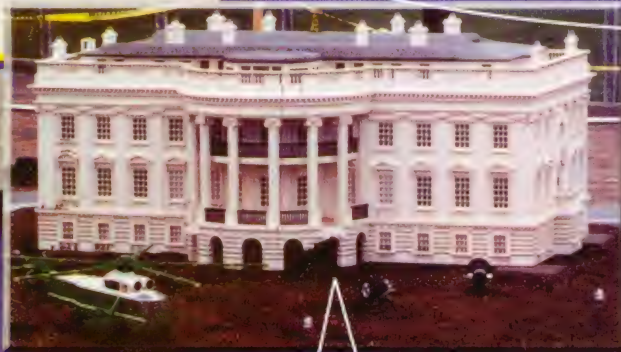
"Du kannst mit dem Schiff zur Freiheitsstatue fahren und die 354 Stufen im Inneren bis zu ihrer Krone hinaufsteigen!"



"Der New Yorker Hauptbahnhof ist **GEWALTIG**! Natürlich wird es deshalb auch **GRAND CENTRAL STATION** genannt..."



"Washington ist die Hauptstadt der USA. Sie wurde nach George Washington benannt, dem ersten Präsidenten der Vereinigten Staaten."



"Präsident Clinton wohnt im Weißen Haus - so wie vor ihm alle US Präsidenten. Und sie haben viel Platz - 132 Räume!"



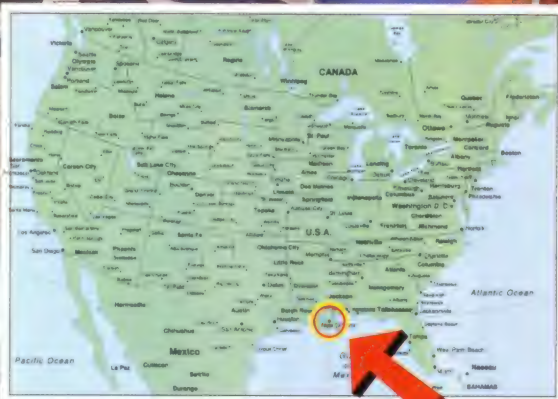
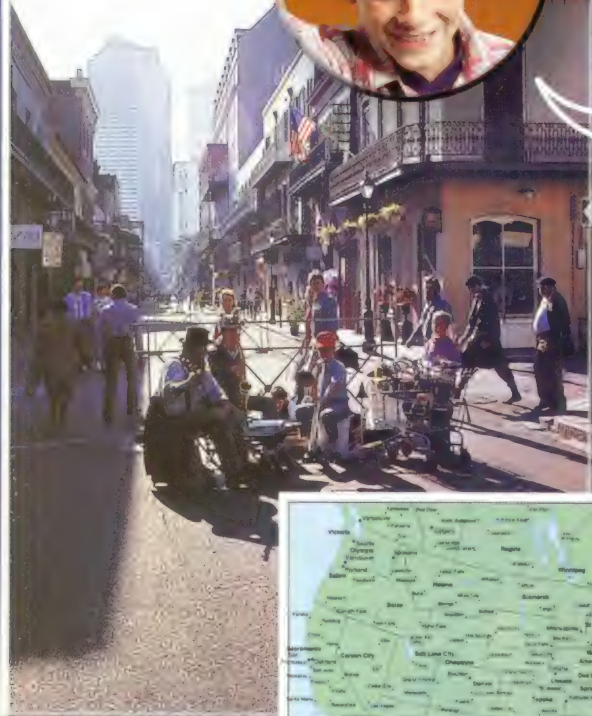
"Dies ist das Denkmal zu Ehren von Abraham Lincoln. Er war derjenige, der die Sklaverei in den Südstaaten abgeschafft hat."

"In diesem gewaltigen Gebäude - Capitol Hill - treffen sich insgesamt 535 Politiker um die USA zu regieren!"





**"New Orleans ist ganz anders.
Es liegt an dem großen Fluß
Mississippi. Eine Stadt mit viel Musik,
Festivals und Besonderheiten."**



**"Die Franzosen waren die Ersten,
die hierher gekommen sind. Deshalb
gibt es einen sehr alten französischen
Stadtteil - wo überall Musik in
der Luft liegt!"**



**"Du kannst eine megacoolé
Reise mit einem echten alten Raddampfer
machen. Die Fahrt führt durch alle möglichen
Sümpfe mit Alligatoren, Krokodilen und
Unmengen anderer faszinierender Tiere!"**

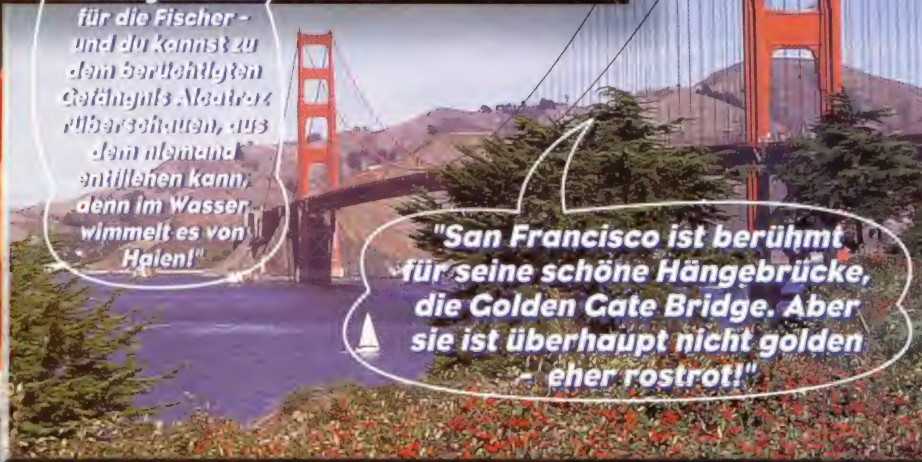




"Jetzt bin ich im Westen angekommen - in Kalifornien, am Pazifik. Dort liegt die schönste Stadt von ganz Amerika: *San Francisco.*"



"In der Bucht von San Francisco ist es stark. Dort gibt es Landungsbrücken für die Fischer - und du kannst zu dem berühmten Gefängnis Alcatraz rübersehen, aus dem niemand entfliehen kann, denn im Wasser wimmelt es von Haien!"



"San Francisco ist berühmt für seine schöne Hängebrücke, die Golden Gate Bridge. Aber sie ist überhaupt nicht golden - eher rostrot!"



"Viele Chinesen leben in San Francisco. Sie haben dort ihr eigenes Stadtviertel: Chinatown. Und es ist dort, als wäre man wirklich in China!"

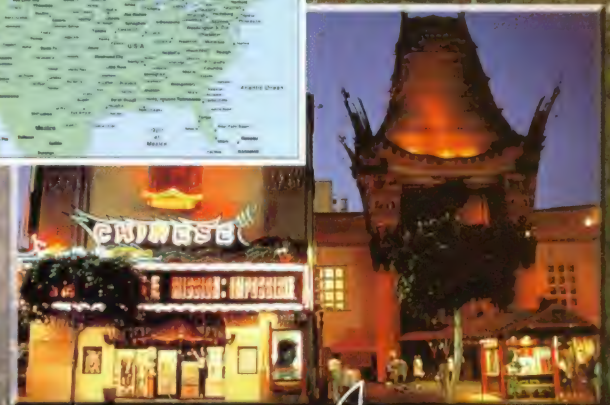
"In der Nähe von Los Angeles, in Südkalifornien liegt schließlich *Hollywood* - wo all die großen Filmstudios zu Hause sind."



HOLLYWOOD



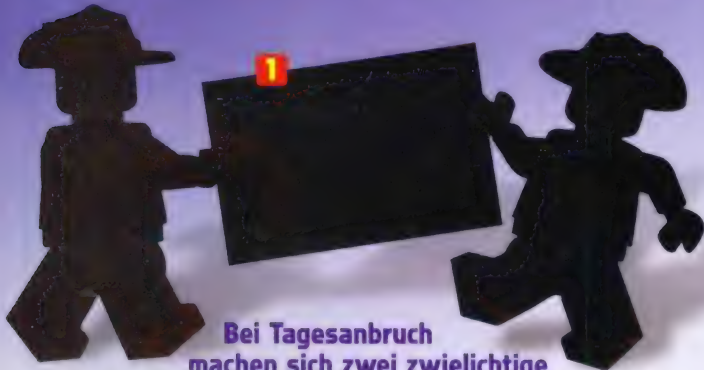
"Was hältst du von einer Sound- und Lightshow in der Hollywood Arena? Am schönsten ist es, wenn du sie dir am Abend anschaust. Dann wirken die Spezialeffekte besonders..."



"In Hollywood's berühmten Chinesischen Theater kannst du zuschauen, wie die großen amerikanischen TV-Shows entstehen!"

"Der letzte Stop auf meiner US-Tour ist der neue LEGOLAND Park in Carlsbad! Er hat gerade erst eröffnet, und es herrscht großes Gedränge. Aber morgen werde ich reingehen, ihn mir anschauen und alles ausprobieren! Deshalb könnt ihr jetzt schon gespannt sein - auf die nächste Ausgabe eures Club Magazins!"

FANG' DIE KUNSTSCHMUGGLER!!



1
Bei Tagesanbruch machen sich zwei zwielichtige Kunstdiebe mit einem wertvollen Gemälde auf und davon ... ihr Ziel ist der Hafen!

Sie haben das Gemälde aus dem Stadtmuseum gestohlen und wollen es nun nach Sizilien schmuggeln, in die Heimat der Mafiosi!

2
Die Küstenwache wird auf die Diebe angesetzt - sie dürfen Sizilien nicht erreichen!



Macht schon, Männer! Ich habe das Boot der Gang gesichtet!

Der Alarm geht los. Aber wie um alles in der Welt will die Polizei die Diebe fassen, wenn sie erstmal auf hoher See sind?



3
Und die Jagd geht weiter!

4
Die Polizei ist unterwegs!



O.K.! Ich fliege voraus!

Versuch sie mit dem Schnellboot einzuholen, Kollege ...

Bin schon unterwegs!

5

Schneller, Chef!

Keine Panik!
Wir haben das schnellste
Boot der Stadt ...

Sagte ich doch.
Die Gang kann uns
nicht entwischen!

Wow!
Der Motor
wirft einen
um!

6

Wir nehmen
es mit dem Schnellboot
der Küstenwache auf.
Volle Kraft voraus!

Das wird die
Story des Jahres!
COOL!

WOW! Die Polizei
UND die Küstenwache
sind der Gang dicht auf
den Fersen!

7



Die Fernsehstation
will über die Jagd nach dem
Gangsterboot berichten.

8



Was glaubst du, wie wird die Jagd
ausgehen? Werden die Gangster geschnappt
- oder können sie fliehen? Vielleicht ist die
Polizei erfolgreich? Oder die Küstenwache
bringt sie zur Strecke? Und welche Rolle
spielt dabei der Rettungshebschrauber?

Schreib oder zeichne ein cooles Ende der Story
- und schick es an deinen LEGO World Club.

Viel Spaß!

AUF GEHT 'S ZUM STRAND

Sommer
& Spaß

Bau deinen eigenen Strand mit allem, was du dort haben möchtest. Und wenn der Sommer wirklich kommt, testest du, ob du auch nichts vergessen hast! Du kannst alles aus gewöhnlichen LEGO Steinen bauen - du weißt ja, es muss nicht wie bei uns hier aussehen! Wichtig ist nur, dass du dir fest vorstellst, du wärst am Strand:

Du kannst dich ein wenig sonnen.

Du kannst mit einem Schwimmreifen herumplanschen oder mit einem Gummitier.

Du kannst schwimmen.

Du kannst dir ein Eis kaufen oder ein kaltes Getränk.



STRAND!

Du kannst surfen.

Und dort sind ein
Rettungsboot und
ein Hubschrauber, die
auf dich Acht geben.

Du kannst mit
dem Rettungs-
schwimmer
plaudern.

Du kannst Tretboot fahren.

Willst du schnelle Flitzer am Strand?

Dann bau dir einen
supercoolen Strandbuggy
oder ein Schnellboot!

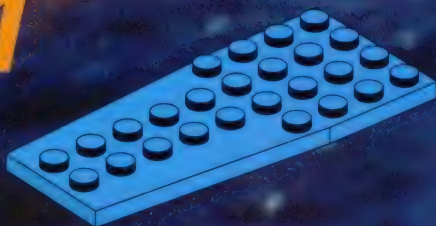


Beim Schwimmen...

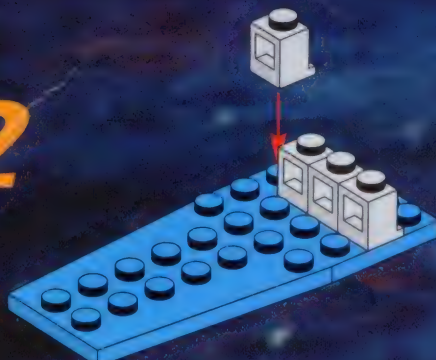
- 1 Geh nie tiefer als bis zum Bauchnabel - bevor du nicht schwimmen kannst.
- 2 Und geh niemals allein ins Wasser. Achte darauf, dass ein Erwachsener am Strand ein Auge auf dich hat.
- 3 Schwimm immer PARALLEL zum Strand.
- 4 Paddle niemals mit einer Luftmatratze aufs Meer hinaus.
- 5 Trage eine Schwimmweste, wenn du Rudern oder Windsurfen gehst.
- 6 Rufe niemals zum Spaß um Hilfe. Denn was wird dann geschehen, wenn du wirklich Hilfe brauchst?

Summer
& Spab

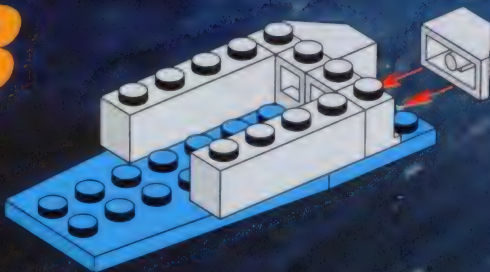
1



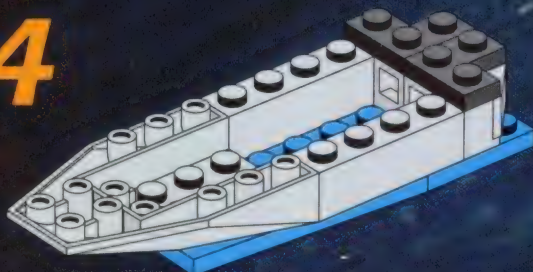
2



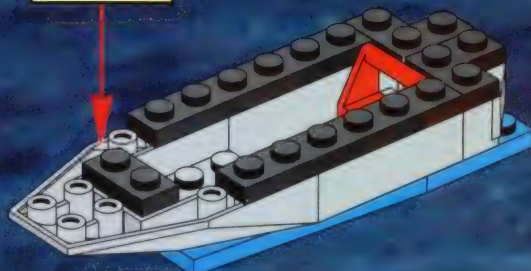
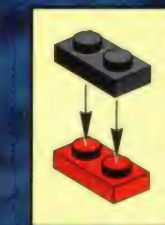
3



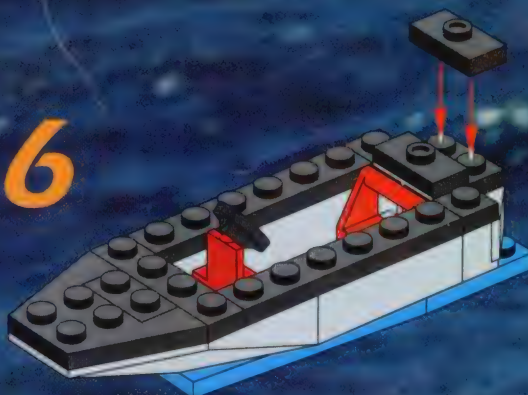
4



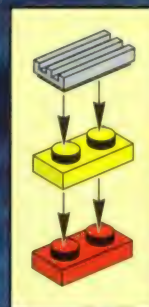
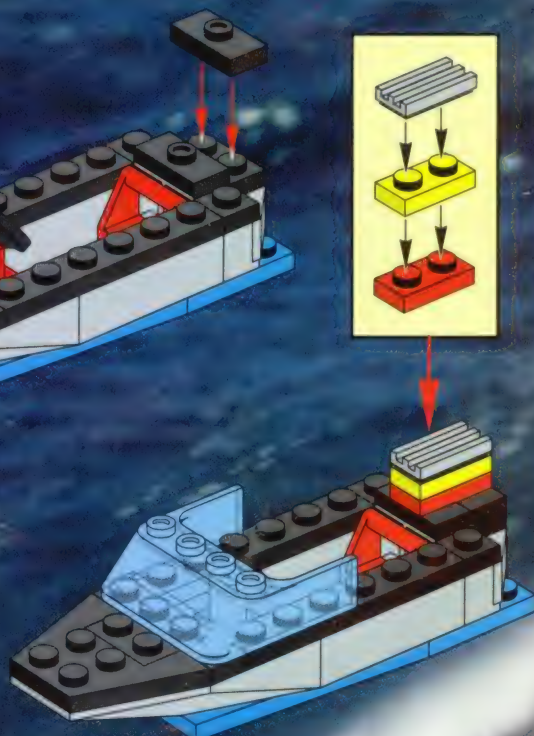
5



6



7



Bau alles was du am Strand finden kannst!

Austern oder Muscheln ...

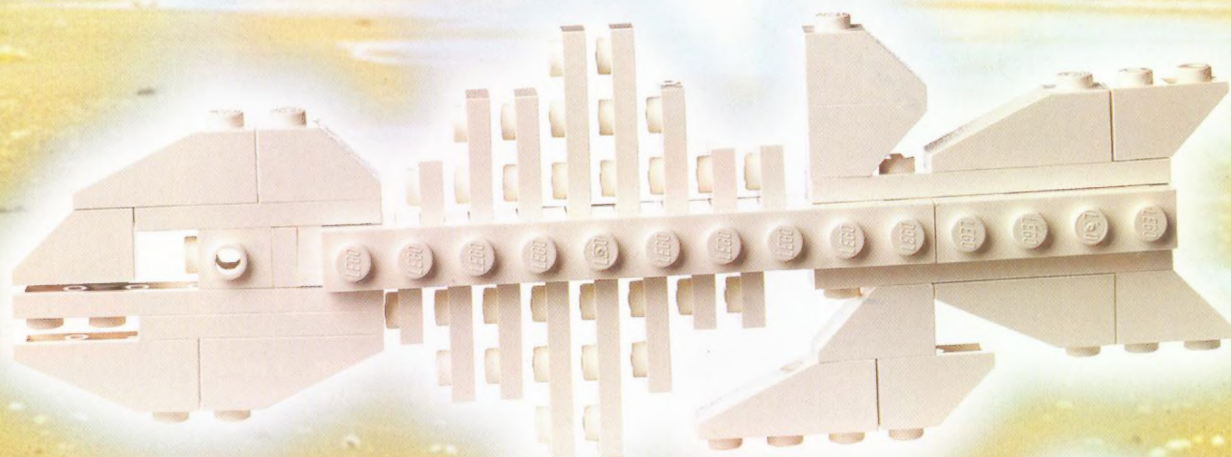


Eine Feuerqualle - arghh!

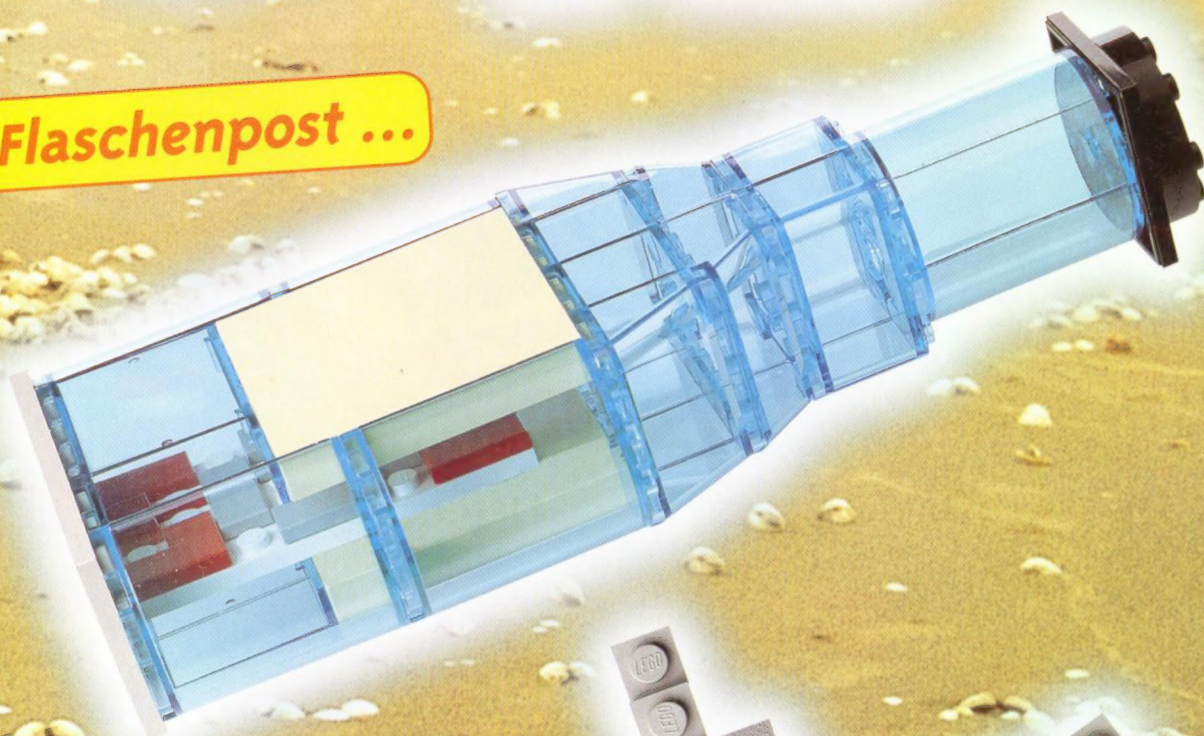


Ein Skelett!

sommer
& Spaß



Eine Flaschenpost ...



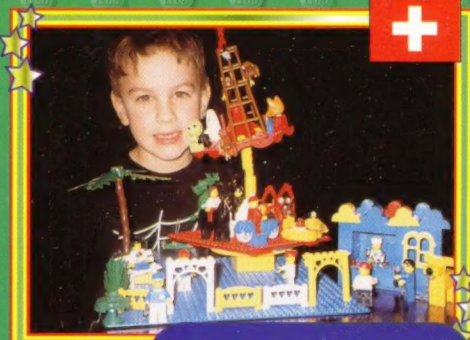
Oder einen Seestern!



Gewinner



Stefanie Metzger, 9 Jahre
Mitgliedsnr. 3022705



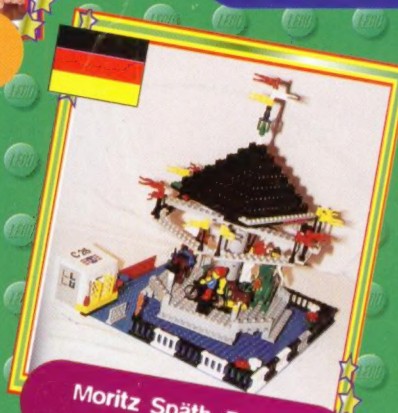
Simon Burlet, 9 Jahre
Mitgliedsnr. 3015118



Rafael Sigg, 9 Jahre
Mitgliedsnr. 3026552



Artur Künfuß, 8 Jahre
Mitgliedsnr. 50023



Moritz Späth, 7 Jahre
Mitgliedsnr. 28190



Tobias Gauda, 8 Jahre
Mitgliedsnr. 25874



Alexander Wallner, 6 Jahre
Mitgliedsnr. 2014055



Christian Reichardt, 7 Jahre
Mitgliedsnr. 2018737



Marcel-Dieter Türk, 9 Jahre
Mitgliedsnr. 2018153

Huuu, alles dreht sich! Vielen Dank für die tollen Einsendungen zum Thema „Bau ein Karussell“ in der Januar Ausgabe! Ganz schwindelig ist uns geworden, von euren tollen Modellen! Herzlichen Glückwunsch allen Gewinnern. Eure Preise schicken wir euch zu!

IMPRESSUM

Verleger, Herausgeber und Vertrieb:
LEGO GmbH, LEGO Straße, 24594 Hohenwestedt
Redaktion:
LEGO World Club, Postfach 1262,
24591 Hohenwestedt
Geschäftsführer und Redaktionsmanagement:
Peter E. Dalm
Richtung des Magazins:
Bau-, Spiel- und Ideenmagazin für Kinder,
die mit LEGO Steinen spielen.
Druck:
Color Print North, Charles Lindberghs vej 9,
Postboks 10, DK-9430 Vadum, Denmark
Das LEGO World Club Magazin ist Bestandteil des
LEGO World Clubs und erscheint sechsmal im Jahr.
Der Clubbeitrag beträgt 19,90 DM jährlich.

Verleger, Herausgeber und Vertrieb:
LEGO Handelsgesellschaft mbH,
Albert Schweitzer Gasse 11, 1147 Wien.
Redaktion: LEGO World Club, Postfach 103,
1147 Wien
Geschäftsführer und Redaktionsmanagement:
Erwin Paudler
Richtung des Magazins:
Bau-, Spiel- und Ideenmagazin für Kinder,
die mit LEGO Steinen spielen.
Druck:
Color Print North, Charles Lindberghs vej 9,
Postboks 10, DK-9430 Vadum, Denmark
Das LEGO World Club Magazin ist Bestandteil des
LEGO World Clubs und erscheint sechsmal im Jahr.
Jahresabonnement: oS 169,-

Verleger, Herausgeber und Vertrieb:
LEGO Vertrieb AG, Neuhofstrasse 21, Postfach 122, 6341 Baar
Redaktion:
LEGO World Club, Neuhofstrasse 21, Postfach 122, 6341 Baar
Geschäftsführer und Redaktionsmanagement:
René Fellmann
Richtung des Magazins:
Bau-, Spiel- und Ideenmagazin für Kinder,
die mit LEGO Steinen spielen.
Druck:
Color Print North, Charles Lindberghs vej 9,
Postboks 10, DK-9430 Vadum, Denmark
Das LEGO World Club Magazin ist
Bestandteil des LEGO World Clubs und
erscheint sechsmal im Jahr in Deutsch.
Jahresabonnement: Fr. 19.90

Cooler Creationen

Wenn du auch eine coole Creation gebaut hast, dann schicke uns schnell ein Foto oder ein gemaltes Bild davon. Mit ein bisschen Glück werden wir es in einer der nächsten Ausgaben hier veröffentlichen!



Thorsten Wittkopp, 7 Jahre
Mitgliedsnr. 89672



Nic Albert, 6 Jahre
Mitgliedsnr. 85294



Nebil Demiral, 11 Jahre
Mitgliedsnr. 66040



Christoph Wohlleb, 9 Jahre
Mitgliedsnr. 96275



Alexander Ebinger, 11 Jahre
Mitgliedsnr. 2018975



Florian Oberleitner, 13 Jahre
Mitgliedsnr. 2017921



Peter Pörtl, 6 Jahre
Mitgliedsnr. 2017158



Dennis Schreiner, 9 Jahre,
Mitgliedsnr. 74485



P. + N. + R. Rey, 11 Jahre
Mitgliedsnr. 3013969



Markus Zechowski, 12 Jahre
Mitgliedsnr. 2020012



sommer
& Spaß

Bau einen kompletten Hamburger-Stand und gewinn ein Rettungscenter!



Gebrauche deine Fantasie und bau den Hamburger-Stand deiner Träume - ganz aus LEGO Steinen! Dann kannst du an unserem Wettbewerb teilnehmen und das RES-Q Headquarter gewinnen, mit dem du auch die schwierigsten Rettungseinsätze mit links bewältigst. Mach ein Foto von deinem Modell und schreib wie immer deinen Namen, dein Alter und die Mitgliedsnummer auf die Rückseite. Das schickst du dann bis zum 14. Juni 1999 an deinen LEGO WORLD CLUB.

Burger Bar

GEWINNE DIESE BOX!

